# 

# **Planificación y Gestión de proyectos de Software Pruebas Unitarias**

Profesor: Mauricio Hidalgo

Alumno: Joaquín Ignacio Cordero Lustig

**Contexto**

Políticas de Gestión de Personal en un Hub de Desarrollo Informático.

**Requerimiento principal**

Deberán elaborar un documento en el que redacten 10 políticas de Gestión de Personal para un

Hub de Desarrollo Informático considerando que, todas ellas, deberán estar alineadas con los 3

niveles principales de la Pirámide de Maslow.

1. **Política de Incentivos:**  Es necesario tener motivados a los empleados para que estos logren cubrir sus necesidades y las de la compañía a la cual estos trabajan, asignar bonos por producción incrementaría la felicidad, motivación de los empleados y la productividad de la compañía, por lo que esta es una política realmente importante ya que apela a las necesidades principales de la pirámide de Maslow en lo que autorrealización y solvencia económica respecta.
2. **Política de Áreas Libres:** Se debe contar dentro de la compañía un espacio el cual debe estar desconectado de donde habitualmente generan sus tareas y se encuentran sus equipos de trabajo, de manera que este logre quitar un poco de presión y reducir el estrés, a cambio de nuevas ideas debido a la instancia de relajo, puede también ser visto como salir a tomar un café esto aumentaría significativamente la satisfacción laboral.
3. **Política de Implementos Básicos:** Como todo informático y su equipo de desarrollo para cierto proyecto, este debe contar con tecnologías básicas como computadores, internet, herramientas digitales y entre otras cosas, que son estrictamente necesarias en un HUB de desarrollo por lo que se debe satisfacer cada una de estas necesidades laborales en cuanto a prestaciones por parte de la compañía, para que sus empleados puedan y logren desempeñar la tarea y de manera correcta.
4. **Política de jefes:** Los jefes deben cumplir una tarea netamente administrativa aportando ideas y soluciones para le equipo de trabajo, también se debe tener en consideración que en ninguna circunstancia el jefe abusará de su autoridad y sobre exigirá a sus subordinados, al contrario deberá pensar en maneras cada vez mas eficientes de cumplir con los objetivos de los proyectos los cuales tiene a cargo su desarrollo, ya que debe ser consciente de las cualidades de cada uno de los integrantes de su equipo.
5. **Política del Conocimiento:** Todos los jefes de áreas específicas deberán estar al tanto del funcionamiento de esta y todos los sistemas que integran esta misma, debido a que puede desmotivar y reducir la producción que los superiores de los empleados tengan menos conocimiento y manejo sobre el área que ellos administran que el personal que tienen a su cargo, esto genera disgusto y desmotivación en los subordinados y en el área que se este desempeñando mencionado jefe, por lo que se debe tener especial control del conocimiento de los jefes de área y proyectos, ya que estos debieran ser un punto de referencia para los que conforman parte de su equipo.
6. **Política Necesidades Básicas:** Los integrantes de un HUB de desarrollo informático la estar en constante trabajo y desgaste en la visión y mental debido a que es una tarea que requiere mucha concentración estos deben contar con los implementos y servicios para cubrir sus necesidades básicas tales como, tener la opción de comer en un lugar cercano al lugar de trabajo debido a que el tiempo suele pasar rápidamente desarrollando, baños cercanos, ventilación apropiada debido a que se trabajó con tecnología y esta tiende a irradiar calor por lo que puede generar un ambiente incomodo para los desarrolladores y esto significaría en un peor desempeño.
7. **Política de Comunidad:**  Se puede pensar que es una política innecesaria pero esta apela al nivel superior de la pirámide de Maslow, debido a que un buen HUB de desarrollo se ayudara mutuamente entre todos para abarcar las especialidades de cada integrante, lo que apela a la auto realización del sujeto ya que, el ayudar a un compañero del HUB de desarrollo desinteresadamente, esto lograría un desarrollo e implementación de sistemas en un tiempo mucho menor, debido a que ningún empleado gastaría más tiempo del necesario en algún problema, sino que se vería resuelto de manera mas eficiente.
8. **Política de Integración:** En ningún momento del desarrollo un integrante del equipo se puede sentir menospreciado o discriminado, ya que al ser un grupo de trabajo este cuenta con una moral que afecta directamente al desempeño de este, y que una pieza tenga problemas ralentizara el desarrollo completo, lo que causaría un problema de tiempo y económico, al no lograr los plazos estipulados, por lo que se debe contar con reglas que fomenten el respeto dentro del equipo.
9. **Política de Desarrollo Personal:** Todos los empleados de las compañías buscas algún tipo de reconocimiento y premiación de sus esfuerzos a lo largo de su estancia de un HUB de desarrollo, por lo que se debe denotar al final del desarrollo quien hizo cada modulo o fragmento del proyecto y darle crédito a este, para que luego este pueda hacer uso de el trabajo realizado como feedback para futuros clientes si es que se quiere emprender de manera personal o cambiar de equipo.
10. **Política Social:** Para mantener un buen ambiente en el equipo se debiesen organizar salidas como almuerzos o juntas, para estrechar relaciones con los miembros del equipo de trabajo, para que luego en la instancia laboral se trabaje con mayor soltura y confianza.